



# De opbouw van een virtuele wijk

Karen Alink  
Rikkert Boonstra

13 februari 2009

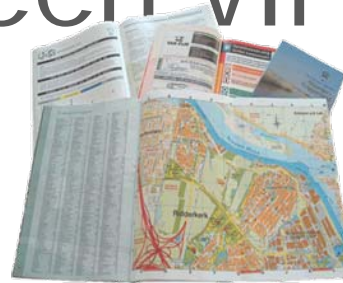
# Inhoud

- Voorbeeld van lokale invullingen van een wijk
- Opbouw van een virtuele wijk
- Zelf een gebouw in de wijk vullen

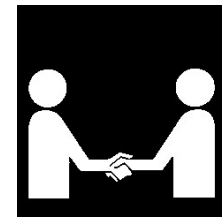
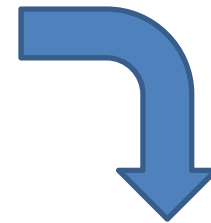
# Opbouw van een virtuele wijk



Postcode en wijk bepalen



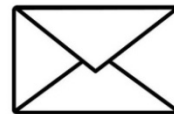
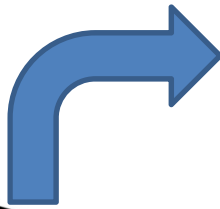
Gebouwen zoeken



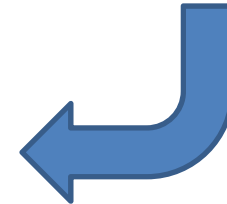
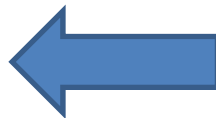
Contact leggen



Invoeren en bijhouden



Instructie opsturen



# Tijdsinvestering

- Werkzaamheden om 16 locaties aan te maken in een wijk:
- Aanbieder:
- Eenmalig: voorwerk en wijkpartner aanmaken: 2 à 3 dagdelen
- Maandelijks: 15 minuten (onderhoud)
- Wijkpartner:
- Inlezen, vaste informatie aanmaken: 1 à 2uur
- Agenda en extra informatie up-to-date houden: 15 minuten per maand